

第2回

柏原駅周辺の

まちづくり ワークショップ

柏原市では、『柏原駅東地区まちづくり基本構想』を2024年6月に策定し、今年度から来年度にかけてみなさまと一緒に柏原駅周辺のまちづくりの目指すべき将来像を創出するために、まちづくりワークショップを行っています。

第1回では多くの方にご参加いただき、柏原駅周辺の良いところや課題についてご意見をいただきました。

第2回目のワークショップでは、普段からまちを歩いているみなさまの『理想の暮らし方』について、ゲーム形式で楽しみながら話し合います！

日時

2024年11月10日(日)
13:00～15:00

会場

柏原市立公民館 3階 講堂
(住所：柏原市上市4-1-27)

対象

柏原市に在住、在勤、在学の方

申込

- ①お問合せ先へお電話またはメール
- ②下記のフォームから申込み

申込み
フォーム
QR

<https://logoform.jp/form/PvtD/774762>



お問合せ

柏原市役所 都市デザイン部 都市政策課

〒582-8555 大阪府柏原市安堂町1番55号

Tel : 072-972-1597

mail : toshiseisaku@city.kashiwara.lg.jp

参加無料！



タイムテーブル

参加に際して、専門的な知識は必要ありません。
みなさまが考える柏原市の未来についてアイデア
やご意見をお聞かせください。

テーマ

「まちづくりゲーム」で理想の暮らし方の
シーンを考える

13:00

はじめに

- ・第1回の振り返り
- ・ワークショップの目的と進め方

13:30

グループ ワーク

- ・トレンドカードから理想の暮らしの
シーンを考える

14:45

投票！！

- ・よいと感じた理想の暮らしのシー
ンに投票後、各チームで発表

15:00

「まちづくりゲーム（紡ぐ・ビジョン・MATCH
-まちの未来をソウゾウする-）」とは...？

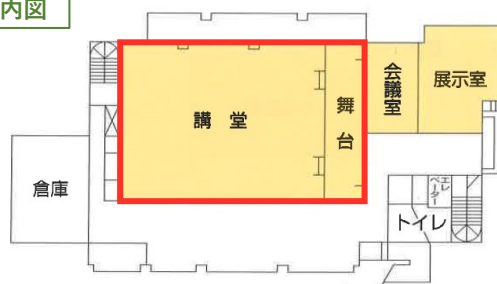
社会で将来予想されるトレンドが書かれた
カードを利用して、まちでの新たなライフ
スタイルのシーンやまちのビジョンを出し
合い、参加者同士の対話を通じて、地域の
魅力を再発見することを目的としたゲーム。



案内図



案内図



3F